

Правила дисциплины скейт-кросс

1. Описание дисциплины скейт-кросс и категории участников

- 1.1. Скейт-кросс - забег на роликовых коньках по специально подготовленной трассе с препятствиями. Трасса может быть стационарная (памп-трек, скейт-парк) или мобильная, где препятствия расставляются на определенном участке, подходящем для проведения соревнований.
- 1.2. Категории:
 - 1.2.1. 10-14 лет включительно (юноши/девушки)
 - 1.2.2. 15-18 лет включительно (юниоры/юниорки)
 - 1.2.3. 19 лет и старше (мужчины, женщины)
 - 1.2.4. По решению главного судьи юношеская и юниорская категории, а так же юниорские и мужские (юниорские и женские) могут быть объединены, в случае, если набирается менее 8 участников в каждой из категорий.

2. Экипировка

- 2.1. К участию в скейт-кроссе допускаются спортсмены на любых видах роликовых коньков: инлайн роликовых коньках на 2, 3, 4 или 5 колёсах и на квадах.
- 2.2. Роликовые коньки должны быть в хорошем состоянии, не должны иметь незакреплённых элементов, которые могут отвалиться во время забегов, и режущих элементов на внешней поверхности конструкции, которые могут травмировать других участников соревнований.
- 2.3. Судьи вправе проверить техническое состояние роликовых коньков участников и потребовать внести изменения в конструкцию в целях обеспечения безопасности.
- 2.4. Для всех участников соревнований обязательно использование комплекта защиты, включающего:
 - 1) шлем;



- 2) защиту кистей;



3) защиту локтей;



4) защиту колен;



2.5. Рекомендуется также использование:

1) защитных шорт;



2) защиты спины;



3) защиты голеней;



4) защиты зубов;

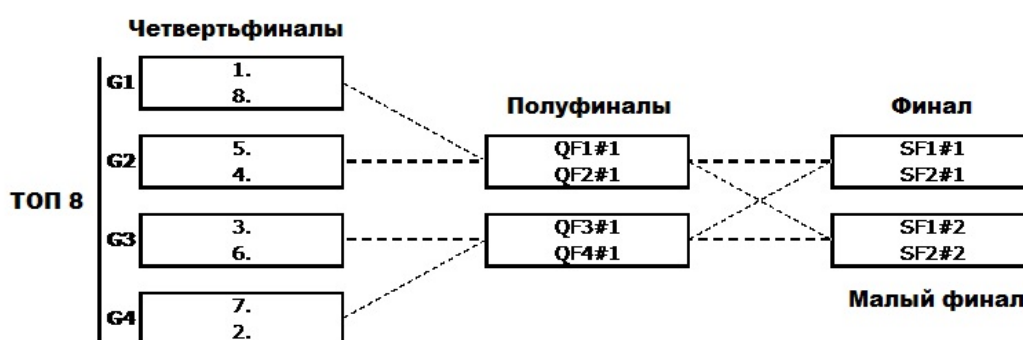


5) защиты тела («черепашка»).



Регламент проведения:

- 2.6. Скейт-кросс состоит из двух этапов: индивидуальная квалификация спортсменов по времени (далее – квалификационный забег) и финал с групповыми забегами (далее - финальный забег).
- 2.7. Квалификационный забег. У каждого спортсмена есть две попытки для прохождения трассы скейт-кросса. Лучшая по времени попытка принимается в расчёт для квалификационного ранжирования. Спортсмены с лучшим временем квалификационных забегов переходят на следующий финальный этап.
- 2.8. Порядок первой попытки квалификационного забега определяется жеребьевкой, которая проводится при подтверждении регистрации.
- 2.9. В зависимости от числа участников и по решению главного судьи в финальные забеги проходят от 4 до 64 лучших спортсменов.
- 2.10. В зависимости от параметров трассы, финальные забеги могут состоять из 2, 3 или 4 спортсменов.
- 2.11. Финальные забеги в группах из 2 спортсменов проходят по КО системе: спортсмены, прошедшие квалификацию, группируются в пары по правилу: первый с последним, второй с предпоследним и так далее. Спортсмен, который одержит победу в забеге, выходит из пары в следующий раунд финала.
- 2.12. Финальные группы для 8 финалистов в парных забегах.



- 2.13. В группах, состоящих из трёх или четырёх участников, спортсменам нужно прийти первым или вторым для прохождения в следующий раунд. Группы формируются следующим образом:

1 st Round				Quarter Finals				Semi Finals				Finals			
G1				QF1				SF1				Final			
1	0	0	Rank	G1 #1	FAUX	FAUX	Rank	QF1 #1	FAUX	FAUX	Rank	SF1#1	FAUX	FAUX	Rank
16	0	0		G2 #1	FAUX	FAUX		QF2 #1	FAUX	FAUX		SF2#1	FAUX	FAUX	
17	0	0		G2 #2	FAUX	FAUX		QF2 #2	FAUX	FAUX		SF2#2	FAUX	FAUX	
32	0	0		G1 #2	FAUX	FAUX		QF1 #2	FAUX	FAUX		SF1#2	FAUX	FAUX	
G2				QF2				SF2				Consolation Final			
8	0	0	Rank	G4 #2	FAUX	FAUX	Rank	QF3 #2	FAUX	FAUX	Rank	SF1#3	FAUX	FAUX	Rank
9	0	0		G3 #2	FAUX	FAUX		QF4 #2	FAUX	FAUX		SF2#3	FAUX	FAUX	
24	0	0		G3 #1	FAUX	FAUX		QF3 #1	FAUX	FAUX		SF2#4	FAUX	FAUX	
25	0	0		G4 #1	FAUX	FAUX		QF4 #1	FAUX	FAUX		SF1#4	FAUX	FAUX	
G3				QF3				SF2				Consolation Final			
5	0	0	Rank	G5 #1	FAUX	FAUX	Rank	QF3 #2	FAUX	FAUX	Rank	SF1#3	FAUX	FAUX	Rank
12	0	0		G6 #1	FAUX	FAUX		QF4 #2	FAUX	FAUX		SF2#3	FAUX	FAUX	
21	0	0		G6 #2	FAUX	FAUX		QF3 #1	FAUX	FAUX		SF2#4	FAUX	FAUX	
28	0	0		G5 #2	FAUX	FAUX		QF4 #1	FAUX	FAUX		SF1#4	FAUX	FAUX	
G4				QF4				SF2				Consolation Final			
4	0	0	Rank	G7 #2	FAUX	FAUX	Rank	QF3 #2	FAUX	FAUX	Rank	SF1#3	FAUX	FAUX	Rank
13	0	0		G8 #2	FAUX	FAUX		QF4 #2	FAUX	FAUX		SF2#3	FAUX	FAUX	
20	0	0		G7 #1	FAUX	FAUX		QF3 #1	FAUX	FAUX		SF2#4	FAUX	FAUX	
29	0	0		G8 #1	FAUX	FAUX		QF4 #1	FAUX	FAUX		SF1#4	FAUX	FAUX	
G5				QF4				SF2				Consolation Final			
3	0	0	Rank	G7 #2	FAUX	FAUX	Rank	QF3 #2	FAUX	FAUX	Rank	SF1#3	FAUX	FAUX	Rank
14	0	0		G8 #2	FAUX	FAUX		QF4 #2	FAUX	FAUX		SF2#3	FAUX	FAUX	
19	0	0		G7 #1	FAUX	FAUX		QF3 #1	FAUX	FAUX		SF2#4	FAUX	FAUX	
30	0	0		G8 #1	FAUX	FAUX		QF4 #1	FAUX	FAUX		SF1#4	FAUX	FAUX	
G6				QF4				SF2				Consolation Final			
6	0	0	Rank	G7 #2	FAUX	FAUX	Rank	QF3 #2	FAUX	FAUX	Rank	SF1#3	FAUX	FAUX	Rank
11	0	0		G8 #2	FAUX	FAUX		QF4 #2	FAUX	FAUX		SF2#3	FAUX	FAUX	
22	0	0		G7 #1	FAUX	FAUX		QF3 #1	FAUX	FAUX		SF2#4	FAUX	FAUX	
27	0	0		G8 #1	FAUX	FAUX		QF4 #1	FAUX	FAUX		SF1#4	FAUX	FAUX	
G7				QF4				SF2				Consolation Final			
7	0	0	Rank	G7 #2	FAUX	FAUX	Rank	QF3 #2	FAUX	FAUX	Rank	SF1#3	FAUX	FAUX	Rank
10	0	0		G8 #2	FAUX	FAUX		QF4 #2	FAUX	FAUX		SF2#3	FAUX	FAUX	
23	0	0		G7 #1	FAUX	FAUX		QF3 #1	FAUX	FAUX		SF2#4	FAUX	FAUX	
26	0	0		G8 #1	FAUX	FAUX		QF4 #1	FAUX	FAUX		SF1#4	FAUX	FAUX	
G8				QF4				SF2				Consolation Final			
2	0	0	Rank	G7 #2	FAUX	FAUX	Rank	QF3 #2	FAUX	FAUX	Rank	SF1#3	FAUX	FAUX	Rank
15	0	0		G8 #2	FAUX	FAUX		QF4 #2	FAUX	FAUX		SF2#3	FAUX	FAUX	
18	0	0		G7 #1	FAUX	FAUX		QF3 #1	FAUX	FAUX		SF2#4	FAUX	FAUX	
31	0	0		G8 #1	FAUX	FAUX		QF4 #1	FAUX	FAUX		SF1#4	FAUX	FAUX	

2.14. В таблице показано в какой группе стартует участники, вышедшие из предыдущего раунда.

2.15. Спортсмены имеют право выбора места старта в следующем порядке:

2.15.1. Первым выбирает спортсмен в красной манишке.

2.15.2. Вторым выбирает спортсмен в желтой манишке.

2.15.3. Третьим выбирает спортсмен в зеленой манишке.

2.15.4. Четвертым выбирает спортсмен в синей манишке.

3. Основные процедуры и правила

3.1. Старт и стартовые команды для попытки квалификационного забега.

3.1.1. Стартовая команда: «On Your Marks», затем «Ready».

3.1.2. Спортсмен должен начать бежать не позже 5 секунд после команды «Ready», иначе ему засчитывается фальстарт. Два фальстарта подряд лишают попытку результата. В зачёт идёт время лучшей попытки. В случае равных результатов лучших попыток у нескольких спортсменов, определяющим становится время их вторых попыток.

3.1.3. Передняя нога спортсмена должна быть внутри стартового прямоугольника (40 см x 2 м) и никакая часть ноги, включая колёса, не должна касаться стартовых линий. Задняя нога может касаться задней стартовой линии. Оба роликовых конька должны касаться поверхности. Таким образом, допускаются любые движения роликов в рамках стартовых линий, но первое движение конька вперёд должно пересечь стартовую линию. Раскачивание корпуса разрешено. Время начинает измеряться по пересечению луча стартового створа любой частью тела спортсмена.

3.1.4. В конце трассы участник должен пересечь финишную линию на роликовых коньках.

- 3.1.5. Все участники должны принять участие в первой попытке квалификационного забега либо проинформировать судей о причинах, не позволяющих им пробежать. Не принявшие участие в первой попытке квалификационного забега спортсмены и не проинформировавшие судей, дисквалифицируются, как не вышедшие на старт. Если спортсмен не может принять участие в первой попытке квалификационного забега по технической или какой-либо другой уважительной причине, судьи могут позволить ему воспользоваться второй попыткой. Если спортсмен, пробежавший в первой попытке, не желает воспользоваться своим правом на вторую, он должен проинформировать об этом судей. В этом случае в зачёт пойдёт время его единственной попытки.
- 3.2. Старт и стартовые команды для финальных забегов.
 - 3.2.1. Стартовая последовательность команд для финальных забегов: «On Your Marks. Set. [Бип-сигнал]»
 - 3.2.2. «On your marks». Спортсмены должны подготовиться и принять свои стартовые стойки в течение трёх секунд, иначе будет засчитан фальстарт.
 - 3.2.3. «Set». Никакое движение или колебание корпуса недопустимо после команды «Set». Нарушителю будет засчитан фальстарт.
 - 3.2.4. Стартовый сигнал («Бип»). Спортсмены должны ждать этого сигнала, чтобы начать движение. Старт до сигнала считается фальстартом.
 - 3.2.5. Ноги спортсмена должны находиться за стартовой линией, и никакая часть ног, включая колёса, не должна касаться стартовой линии. Оба роликовых конька должны касаться поверхности и не должны двигаться (катиться). Колеса роликовых коньков не должны нависать над стартовой линией.
 - 3.2.6. В конце трассы участник должен пересечь финишную линию на роликовых коньках.
4. Пересечение финиша
 - 4.1. Во всех квалификационных забегах пересечение финиша засчитывается при пересечении луча финишного створа любой частью тела спортсмена или роликового конька.
 - 4.2. Во всех финальных заездах пересечение финиша засчитывается по первому колесу, пересекшему финишную линию, которое касается поверхности трека.
 - 4.3. Если участник перепрыгивает через финишную черту или падает при пересечении финишной черты, он считается не финишировавшим и дисквалифицируется на текущий раунд или теряет место внутри группы.
5. Подведение итогов в итоговом протоколе.
 - 5.1. Места с 1 по 4 достаются спортсменам, прошедшим в финал. Они распределяются по результатам финала.
 - 5.2. Места с 5 по 8 достаются спортсменам, не вышедшим из полуфиналов. Они распределяются по результатам малого финала.
 - 5.3. 4 спортсмена, вышедшие третьими из четвертьфиналов, занимают 9-е место. 4 спортсмена, вышедшие четвёртыми из четвертьфиналов, занимают 13-е место.
 - 5.4. 8 спортсменов, вышедшие третьими из одной восьмых финалов, занимают 17-е место. 8 спортсменов, вышедшие четвёртыми из одной восьмых финалов, занимают 25-е место.

- 5.5. Места для спортсменов, не вышедших в финал, в итоговом протоколе отражаются в соответствии с их местами, занятыми в квалификации.
- 5.6. Если в квалификационном забеге у спортсмена в обеих попытках нет результата, то он занимает последнее место. Если у двух или более спортсменов в обеих попытках нет результата, то такие спортсмены занимают одинаковое последнее место, но с учетом распределения мест в разделе 7 Правил.

6. Спорные моменты

- 6.1. В групповых забегах допускаются непреднамеренные касания спортсменов друг друга. Запрещены следующие маневры:
- 6.1.1. толкание соперников;
 - 6.1.2. удерживание соперников;
 - 6.1.3. удерживание соперников за элементы одежды;
 - 6.1.4. блокировка одних спортсменов для обеспечения преимущества другим;
 - 6.1.5. намеренные действия, приводящие к падению соперников;
 - 6.1.6. выполнение трюков, которые могут таить в себе опасность для других участников забега;
 - 6.1.7. намеренные действия, приводящие к падению препятствий.
 - 6.1.8. Все спорные моменты решаются судьями в порядке обсуждения и могут привести к спортивной дисквалификации виновного спортсмена. В случае спортивной дисквалификации, виновный спортсмен перемещается на последнюю позицию в текущем раунде.

7. Поведение

- 7.1. В ходе соревнований участникам следует демонстрировать своё спортивное мастерство и вести себя в соответствии со спортивной этикой по отношению к организаторам, другим участникам, зрителям и судьям.
- 7.2. Не допускаются словесные оскорбления и применение физической силы – это может стать причиной дисквалификации на текущие соревнования, временного отстранения от нескольких последующих соревнований и исключения из участия в цикле скейт-кроссов.
- 7.3. В целях обеспечения безопасности спортсменов судьи имеют право дисквалифицировать участника, если считают, что он не в состоянии пройти заявленную трассу.

8. Дисквалификация спортсменов

- 9.1. Спортсмен может быть дисквалифицирован судьей, что отражается в итоговом протоколе обозначениями DQ, SDQ, DNF, DNS.
- 9.2. Виды дисквалификаций и позиция в итоговом рейтинге:
- 9.2.1. Спортсмен, вышедший на старт, но не финишировавший (DNF) – позиция в протоколе после всех финишировавших спортсменов.
 - 9.2.2. Спортсмен, который совершил двойной фальстарт на этапе квалификации или финальных забегов получает дисквалификацию (DQ) – позиция в протоколе после всех финишировавших спортсменов и спортсменов с дисквалификацией DNF.
 - 9.2.3. Спортсмен, нарушивший раздел 7 Правил, получает спортивную дисквалификацию (SDQ) – позиция в протоколе после всех финишировавших спортсменов и спортсменов с дисквалификацией DNF, DQ.

9.2.4. Спортсмен, не вышедший на старт в установленное время, получает дисквалификацию (DNS) - – позиция в протоколе после всех финишировавших спортсменов и спортсменов с дисквалификацией DNF, DQ и SDQ.