

ТУРНИР ПО ЭЛЕМЕНТАМ



Дата проведения : 25.04.2026г

Время проведения: 15:30-17:00

Место проведения: СРЦФ «Станислава Позднякова»

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- Закрепление и совершенствование освоенных элементов.
- Применение навыков в нестандартных ситуациях.
- Развитие технической базы вне стандартных программ.
- Проведение интересного формата соревнований.
- Совершенствование командных взаимодействий, укрепление межличностных связей.
- Создание конкурентной обстановки для раскрытия потенциала участников.
- Оттачивание элементов в реальных состязаниях.
- Популяризация спортивной дисциплины среди молодежи.
- Укрепление психологической устойчивости и уверенности в себе.

ФОРМИРОВАНИЕ КОМАНД:

Все участники делятся на категории согласно программе, по которой выступает спортсмен на «Кубке федерации» 25.04.2026 г.:

- ЮФ, 3,2 юн;
- 1 юн, 3,2 сп;
- 1 сп, КМС, МС.

Разделение по категориям может быть скорректировано, в зависимости от поданных заявок, чтобы получить четное количество участников в каждой категории на усмотрение главного судьи.

В каждой категории проводится жеребьевка, в которой участники делятся на первую и вторую команды. Жеребьевка проводится при участниках.

Команда назначает капитана и придумывает название.

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ:

Соревнования проводятся в 3 тура. За победу в каждом туре команда получает баллы.

«Командный зачет»

Побеждает та команда, которая по окончании 3х туров получит больше баллов.

В случае равного количества баллов побеждает команда, у которой было больше победителей в личном зачете.

« Личный зачёт »

В каждой категории награждаются участник, получивший максимальное количество баллов во всех турах.

1 тур. «КАСКАД ПРЫЖКОВ»

Каждый участник выполняет один, самый сильный для себя, каскад или комбинацию прыжков.

Ограничения по количеству прыжков:

- 3,2 Юн, ЮФ: максимум 3 прыжка.
- 1 Юн, 3,2 Сп, 1 Сп, КМС, МС: максимум 4 прыжка.

Правила:

- У каждого участника только одна попытка.
- Все набранные баллы идут в командный зачет.
- Ойлер считается за один прыжок и входит в лимит элементов.
- Прыжки сверх установленного лимита в зачет не идут.

Победа в туре: приносит команде 1 балл.

2 тур. «ВРАЩЕНИЯ»

Каждый участник выполняет одно вращение по своему выбору.

Правила:

- Спортсмен может исполнить любое вращение любого уровня сложности (сольное, комбинированное, со сменой ноги и т.д.).

Победа в туре: приносит команде 1 балл.

3 тур. «ДУЭЛИ»

Дуэли проводятся среди участников одной категории.

Порядок проведения:

- Участник из первой команды исполняет сольный прыжок.
- Участник из второй команды должен повторить этот же прыжок.
- Затем этот же участник из второй команды делает прыжок, на который должен «ответить» следующий участник из первой команды. Кто выполняет прыжок, определяет капитан команды.
- Далее ход переходит по цепочке. В финальной дуэли отвечает участник из первой команды, который выступал самым первым.

Победа в туре: приносит команде 2 балла.